

De ijshockeyspelregels in een notendop



Met dit document zijn we niet volledig en behandelen we de regels niet uitputtend. Het betreft een eerste, summier kennismaking met de ijshockeyspelregels. Spelregelboek en casebook (omschrijvingen van situaties) geven een 100% weergave.

In U12, welpen-, mini- en vrouwenijshockey zijn de spelregels enigszins aangepast. Hier zal verderop aandacht aan worden besteed.

Waarom zijn er spelregels?

Spelregels zijn er om op een eerlijke en sportieve manier wedstrijden tussen twee teams te spelen:

- Spelers krijgen de gelegenheid de aangeleerde technieken, waarop vaak lang getraind is, te gebruiken. Technische vaardigheid prevaleert bovenbrute kracht.
- Spelers moeten de gelegenheid worden geboden om hun sport op een veilige manier te bedrijven. De regels zijn er op gebaseerd om blessures te voorkomen.
- Spelers moeten hun sport met plezier kunnen beoefenen.
- Oponthoud van het spel moet zo veel mogelijk worden voorkomen.
- Het spel, de wedstrijd moet aantrekkelijk zijn voor toeschouwers.
- Teruggeven van kansen aan spelers die onreglementair zijn afgestopt.

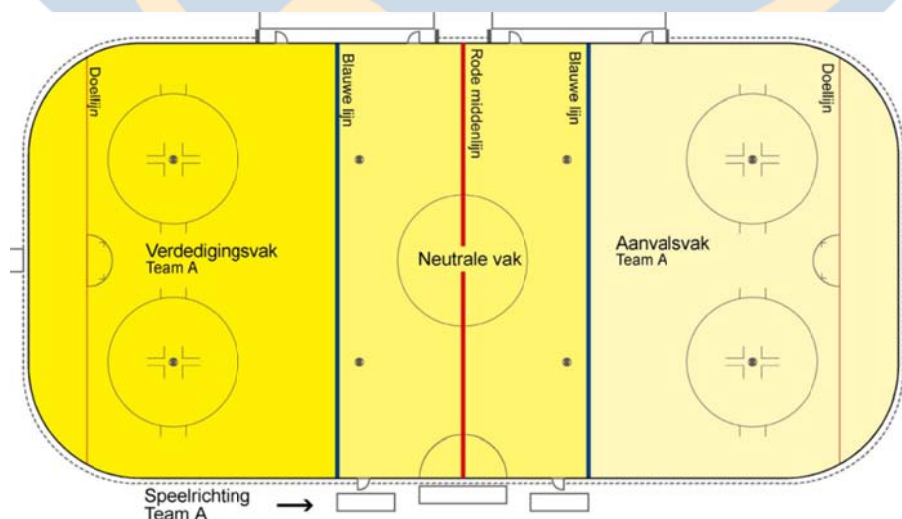
Wedstrijdtijd



Een ijshockeywedstrijd duurt 3 periodes van elk twintig minuten zuivere speeltijd. Tussen de periodes is er een vijftien minuten durende pauze, waarbij de spelers naar de kleedkamer gaan. In sommige divisies (zie daarvoor het sportreglement) wordt een van deze pauzes teruggebracht tot 5 minuten en blijven de spelers op het ijs of in de spelersbanken.

Het speelveld

Ijshockey wordt gespeeld op een ijsbaan van ongeveer 30 bij 60 meter. Het ijsoppervlak is middels een aantal lijnen in een aantal vakken verdeeld.



De scheidsrechter(s)

Scheidsrechters zijn er om het spelletje volgens de regels te laten spelen.

Scheidsrechters zijn vaak de gebeten hond. Iedereen denkt het beter te zien en beter te weten dan de daarvoor opgeleide specialist. Dat geldt niet alleen in het ijshockey, maar ook andere sporten kennen dit fenomeen. We kunnen natuurlijk de scheidsrechter afschaffen en bij elk discutabel moment met alle spelers en begeleiders een brede discussie beginnen of er wel of geen sprake is van offside, of er wel of niet voordeel uit situatie wordt behaald, etc. Klein probleempje: de wedstrijd duurt dan minimaal 2 keer zo lang en het is ook dan nog niet te garanderen dat beide teams tot overeenstemming komen. Om dat te voorkomen is de scheidsrechter uitgevonden. En ja, die ziet het wel eens een keer anders dan iemand die een gekleurde bril op heeft of sterker nog, die zit er ook wel eens naast, omdat het helaas onmogelijk is in de snelste teamsport ter wereld, iedereen en alles (op en buiten het ijs) in de gaten te houden. Fouten maken hoort bij het spel.



Sterker nog: die maken het spel vaak juist zo aantrekkelijk. We kunnen natuurlijk ook een extra scheidsrechter inzetten of technische hulpmiddelen gaan gebruiken. Maar dan ligt het spel om de seconde stil en is het totaal niet meer aantrekkelijk.

Dus geen gezeur over scheidsrechterlijke beslissingen en ben blij dat er mensen zijn die deze ondankbare taak op zich willen nemen. Behandel deze vrijwilligers, die hun kostbare vrije tijd gebruiken om de jeugd te laten ijshockeyen, met respect en zorg dat ze plezier blijven behouden in hun hobby.

Alle scheidsrechters handelen naar eer en geweten en stellen zich onafhankelijk en onpartijdig op. Ook zij willen vaak in hun sport hogerop komen een doorstromen naar een hogere divisie of zelfs in aanmerking komen voor een internationale licentie.

De teams



Een team bestaat uit 20 spelers en twee doelverdedigers. Indien een team niet bestraft is heeft het in principe 5 veldspelers en één doelverdediger op het ijs. Het is toegestaan om een doelverdediger in te wisselen tegen een extra veldspeler.

Indien spelers op de strafbank moeten plaatsnemen, kan het voorkomen dat het aantal veldspelers 3 of 4 bedraagt. Minder dan 3 veldspelers is niet mogelijk.

Straffen

In de ijshockeysport kent men tijdstraffen: persoonlijke en teamstraffen. De persoonlijke straffen hebben geen invloed op het aantal spelers op het ijs; bij teamstraffen neemt de in overtreding zijnde speler plaats in de strafbank en zal zijn team in principe gedurende 2 of 5 minuten een veldspeler minder op het ijs hebben.

Echter uitzonderingen bevestigen de regel:

- Indien twee teams voltallig op het ijs staan en van elk team krijgt op hetzelfde tijdstip precies één speler een twee minuten straf, dan wordt de wedstrijd vervolgd met 4 tegen 4 veldspelers.
- In alle andere situaties worden zoveel mogelijk straffen, die op hetzelfde tijdstip worden opgelegd, tegen elkaar weggestreept (coïncidental of samenvallende straffen). Spelers

nemen wel plaats op de strafbank, maar e.e.a. heeft geen invloed op het aantal spelers op het ijs.

- Indien een team meer dan 2 teamstraffen opgelegd heeft gekregen en er kunnen geen straffen van de tegenstander tegen worden weggestreept, dan moet de derde bestrafte speler op de strafbank plaatsnemen en gaat zijn straf tijd pas in op het moment dat een van de eerste twee straffen afgelopen is.

Een vijf minuten straf (major penalty) gaat altijd gepaard met een game misconduct penalty. Dit betekent dat de bestrafte speler naar de kleedkamer wordt gestuurd en dat een vervanger voor 5 minuten op de strafbank plaats moet nemen. Hetgeen in de laatste zin wordt weergegeven is eveneens van toepassing als een speler een match penalty krijgt opgelegd.

Ook een doelman moet, indien hem een major of match penalty wordt opgelegd, naar de kleedkamer. De reserve doelman neemt zijn plaats in de goal in. Een van zijn teamgenoten, die bij de spelonderbreking op ijs stond, neemt zijn plaats op de strafbank in. Dat laatste geldt overigens ook als de doelman een minor penalty opgelegd heeft gekregen. Een doelman (of zijn vervanger) kan nooit op de strafbank plaatsnemen.

Er is hierboven gesproken over een minor penalty (twee minuten straf), een major penalty (inclusief de automatische game misconduct) en een match penalty. Daarnaast kennen we ook nog een bench minor penalty (een twee minuten straf voor het team), die bijv. wordt opgelegd als een team met te veel spelers op het ijs staat, of als een niet te identificeren persoon vanuit de spelersbank een opmerking maakt over de wedstrijdleiding. De laatste straf die opgelegd kan worden is een penalty shot: een aanvaller mag dan vanaf de middenstip vrij op de doelman van de tegenpartij afschaatsen. Deze straf wordt bijv. opgelegd als een speler, in neutrale of aanvalsvak, van achteren onreglementair wordt aangevallen en niemand meer te passeren heeft dan de doelman van de tegenpartij, waarbij hem een redelijke kans tot scoren wordt ontnomen (break away situatie)



teelde straf

Indien de scheidsrechter een overtreding constateert fluit hij onmiddellijk af als het in overtreding zijnde team de puck in bezit heeft. Heeft echter het niet in overtreding zijnde team de puck in bezit, dan steekt de scheidsrechter de arm omhoog en laat het spel doorgaan totdat het in overtreding zijnde team in bezit (=puck onder controle) heeft. We spreken van een uitgestelde straf (delayed penalty).

Face-off

Bij het begin van elke periode en na elke spelonderbreking wordt de puck door een van de scheidsrechters ingeworpen (face-off) tussen twee spelers.

Bij een face-off moeten alle spelers van een team zich bevinden tussen het eigen doel en de plaats waar de face-off wordt genomen. Degenen die niet de face-off nemen moeten voldoende afstand (3m) bewaren tot de plaats van de face-off.

Een scheidsrechter of linesman mag indien een speler hier niet aan voldoet, degene die face-off neemt, vervangen door een teamgenoot op het ijs. Dat moet een scheidsrechter ook doen als:

- Spelers fysiek contact maken voor de face-off
- De puck niet eerst het ijs raakt voordat deze gespeeld wordt
- De puck niet eerst met de stick wordt gespeeld



- De stick van de spelers die de face-off nemen zich niet bevinden in de daarvoor aangebrachte markeringen (in de inworpcirkels).

Het is overigens het aanvallende team, dat als eerste de stick op het ijs moet plaatsen bij een face-off.

Een face-off wordt genomen op één van de 9 daarvoor aangebrachte plaatsen (in de eindvakken, het neutrale vak en op het midden van ijs).

In principe wordt een face-off genomen op de dichtstbijzijnde plek zoals hierboven omschreven, waar het spel wordt onderbroken. Echter wordt het spel onderbroken ten gevolge van een overtreding van één van de teams, dan zal de daarop volgende face-off op één van de daarvoor bestemde plekken in het verdedigingsvak van het team dat de overtreding begaat, worden genomen.

Wordt het spel onderbroken vanwege overtredingen van beide teams (tijdens het spel), dan is de daaropvolgende face-off op het dichtst bijzijnde inwerppunt.

Wordt het spel onderbroken vanwege een overtreding van één van de teams en tijdens de spelonderbreking wordt ook het andere team bestraft, dan wordt de daarop volgende face-off genomen in het verdedigingsvak van het team dat de eerste overtreding begint.

Er zijn nog enkele uitzonderingen op deze vuistregel, maar deze komen later aan bod.

Offside

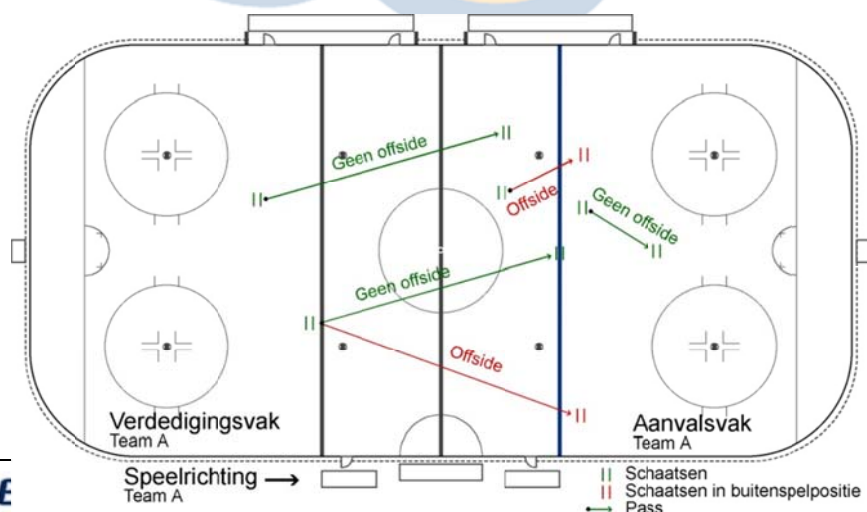
Offside, ook wel buitenspel genoemd, is de situatie die ontstaat als een aanvallende speler vóór de puck in het aanvalsvak is.

We kennen de directe en we kennen de uitgestelde offside.

Bij de directe offside schaatst een speler met de puck zijn aanvalsvak in, terwijl een teamgenoot zich al in dat vak bevindt. De scheidsrechter of linesman fluit onmiddellijk af. De face-off wordt in principe genomen op een van de "spots" in het neutrale vak bij de blauwe lijn van het aanvalsvak van het team dat de buitenspelsituatie veroorzaakte.

Een tweede vorm van een directe offside is die als een speler, die zich voor de puck in het aanvalsvak bevindt, een pass aanneemt van een teamgenoot van buiten dat vak: ook nu wordt onmiddellijk afgefloten en de daaropvolgende face-off wordt genomen op het inwerppunt dat het dichtst ligt bij de plek waar de pass vandaan kwam.

Van een uitgestelde offside is sprake als een aanvaller zich voor de puck in het aanvalsvak bevindt, maar de puck echter niet speelt.



De linesman of scheidsrechter brengt zijn arm in de lucht, ten teken dat hij de situatie heeft gezien, en geeft het verdedigende team de gelegenheid de puck uit het verdedigingsvak te brengen. Zodra de puck de blauwe lijn passeert, of zodra alle aanvallende spelers het aanvalsvak uit zijn, brengt de scheidsrechter of linesman zijn arm weer omlaag en wordt het spel gecontinueerd. Verlaten de aanvallende spelers niet onmiddellijk het aanvalsvak of probeert een van hun een tegenstander te checken, dan wordt het spel onderbroken en zal de daarop volgende inworp worden genomen in het verdedigingsvak van het team dat de situatie veroorzaakte. We spreken nu van een opzettelijke (intentional) offside.

Opmerking:

Indien het verdedigende team de puck terugbrengt in het eigen verdedigingsvak, terwijl zich daar een aanvallende speler van de tegenpartij bevindt, dan is er geen sprake van buitenspel. Indien de puck van een verdedigende speler afkaatst en de aanvaller bevindt zich eerder in het aanvalsvak dan de puck, dan is er wel sprake van een offside.

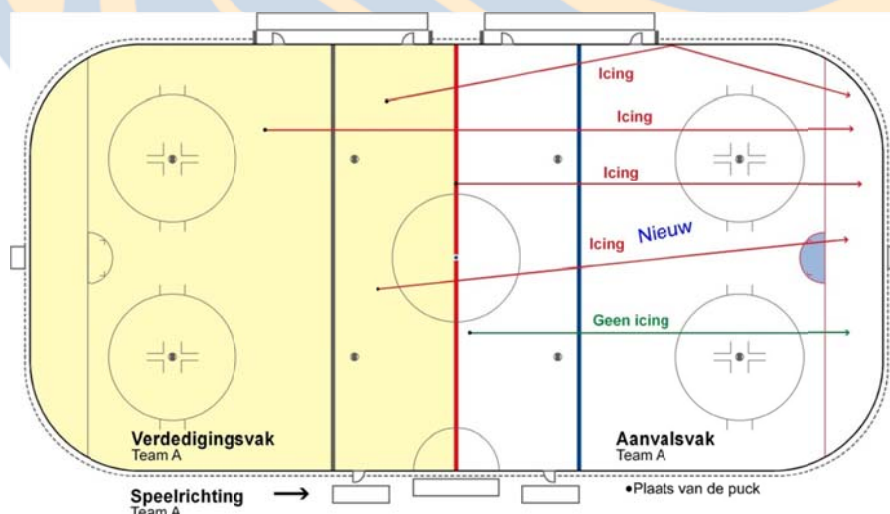
Icing

Er is sprake van icing als een team vanaf de eigen speelhelft de puck over de doellijn van de tegenstander schiet. De face-off, na de dan ontstane spelonderbreking, vindt plaats op een van de stippen in het verdedigingsvak van het team dat icing schoot.

Er zijn wat uitzonderingen; er is geen sprake van icing als:

- De puck het doel in gaat (er is dan immers sprake van een doelpunt);
- Het team dat de puck van voor de middenlijn schiet in numerieke minderheid is;
- De puck voor de middenlijn wordt aangeraakt door een speler van het andere team;
- De puck over de middenlijn wordt aangeraakt door een speler; van welk team dan ook;
- De doelman tijdens een mogelijke icing situatie zijn doelgebied uitkomt;
- De doelman tijdens een mogelijke icing situatie als uit zijn doelgebied is en zich in de richting van de puck beweegt en/of geen aanstalten maakt om terug te gaan naar zijn doelgebied;
- Een verdedigende speler de puck redelijkerwijze kan spelen.

Opmerking: na een icing mag het team dat de puck icing schoot niet wisselen.



Lichamelijk contact

Naast snelheid, dynamiek en snel wisselende situaties is ook fysiek contact tussen twee spelers iets dat een sport als ijshockey zo aantrekkelijk maakt.

Om ijshockey veilig en plezierig te houden voor alle deelnemers is ook het lichamelijk contact tussen twee spelers in de regels ondergebracht.

Zo mag je je lichaam (heup, schouder) gebruiken om een tegenstander, die in bezit is van de puck en deze onder controle heeft, af te stoppen. We spreken dan over een bodycheck. Je mag hierbij niet een ongelimiteerde aanloop nemen, maar een goede vuistregel is dat als je je op een afstand van arm + sticklengte van de tegenstander bevindt, je deze mag bodychecken. Kom je van een grotere afstand, dan zal de scheidsrechter een straf geven voor bijv. charging of boarding.

Een speler die de puck wegschiet of wegpasst, mag nog steeds, onmiddellijk daarna, gecheckt worden.



Twee spelers die achter de puck aangaan, mogen daarbij hun lichaam tegen elkaar inzetten, waarbij er de intentie moet zijn om de puck te spelen.

Ook voor het doel mogen spelers van twee tegen elkaar strijdende teams fysiek contact hebben. De aandacht moet hierbij gericht zijn op de puck en het lichamelijke contact moet bedoeld zijn om een betere positie te bemachtigen. Zelfs mag in deze de stick gebruikt worden om een tegenstander weg te duwen.

Fysiek contact met een doelvredediger is altijd uit den boze. Zowel binnen als buiten het doelgebied zal lichamelijk contact, dat veroorzaakt wordt door de aanvallende speler, altijd bestraft worden.

Het gebruik van een stick



Hierboven werd al aangegeven dat je voor het doel je stick mag gebruiken om een tegenstander voor het doel weg te duwen, zolang je maar geen cross-check maakt (twee handen aan de stick en gestrekte armen) en je gefocust bent op de puck en het innemen van een goede positie.

In principe mag een stick alleen gebruikt worden om de puck, die zich op het ijs bevindt, mee te spelen. Hieronder geven we wat voorbeelden van wat wel en niet mag.

Niet toegestaan

- Je kunt met een stick die boven de dwarslat van het doel uitkomt geen doelpunt scoren (high-stick),
- Je mag de puck niet boven je eigen schouderhoogte met de stick raken (High sticking the puck – het spel wordt stilgelegd, maar er wordt geen straf opgelegd),
- Je mag je stick niet boven de schouder van een tegenstander brengen. Elk contact van de stick en een tegenstander, dat boven diens schouder plaatsvindt, moet bestraft worden door de scheidsrechter,
- Je mag met je stick een tegenstander niet belemmeren in zijn bewegingen, deze uit balans brengen, zijn snelheid doen verminderen, hem beperken in het passen of schieten. Kortom als je voordeel haalt uit een situatie door je stick te gebruiken tegen een tegenstander, zal

een scheidsrechter bestraffend moeten optreden. De straf die je opgelegd kunt krijgen kan zijn voor tripping, hooking of interference.

- Ook het slaan met je stick op een tegenstander of op zijn stick is niet toegestaan. Doe je dat toch, dan wordt je bestraft voor slashing.
- Je stick gebruiken als een speer en een tegenstander op deze wijze raken of proberen te raken met stickblad is ook niet toegestaan. Hier staan strenge straffen voor: het proberen te raken levert 2 minor penalties en een automatische misconduct op. Het daadwerkelijk raken wordt bestraft met een major penalty plus een automatische game misconduct of een match penalty.

Dezelfde straffen worden opgelegd als je met het uiteinde van de steel een tegenstander raakt of probeert te raken (butt-ending).

Wel toegestaan

- Stick lift: het met je stick optillen van de stick van de tegenstander, waardoor deze de controle over de puck verliest of een pass niet kan ontvangen,
- Stick press: je stick over het onderste gedeelte van stick van de tegenstander plaatsen.

Het gebruik van je handen

Normaal gesproken heb je twee handen aan je stick. Zodra een hand loskomt van de stick, zal de scheidsrechter daar speciale aandacht voor hebben. Gebruik je die vrije hand om de tegenstander van je af te weren, dan is er niets aan de hand. Zodra je met die vrije hand een tegenstander belemmert in zijn bewegingen, uit balans brengt, zijn stick vastpakt, aan zijn shirt trekt of zodra je door je vrije hand te gebruiken t.o.v. de tegenstander voordeel voor jezelf behaalt, zal de scheidsrechter bestraffend moeten optreden. De straf kan worden gegeven voor holding, holding the stick of interference.

Je mag de puck met open hand spelen, je kunt echter op deze wijze niet scoren, zelfs niet als de puck via de tegenstander het doel inkaatst.

Een pass naar een medespeler is toegestaan in je eigen verdedigingsvak en op voorwaarde dat je teamgenoot de puck ook in datzelfde vak aanneemt. Is dit niet het geval, dan wordt het spel stilgelegd, er volgt geen straf, maar er face-off genomen of op een inwerppunt dat het dichtstgelegen is bij de plek waar de puck met de hand gespeeld werd of daar waar de puck wordt aangenomen, en wel daar, wat minst gunstige is voor de in overtreding zijnde partij.

Indien je de puck vangt en je sluit je hand erom en legt de puck weer onmiddellijk op het ijs, dan wordt er niet bestraffend opgetreden, er wordt wel afgefloten. Houdt je de puck vast, of maak je met de puck in je hand een paar bewegingen met hand en/of schaats, dan volgt een minor penalty voor holding the puck.

Dezelfde straf wordt opgelegd als je opzettelijk op de puck gaat liggen. Doe je dit echter in je eigen doelgebied dan zal een penalty shot aan de tegenpartij worden toegekend.



Het gebruik van je voeten

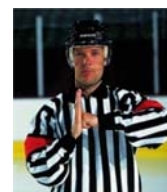
Je mag de puck met je voeten (schaatsen) spelen en naar een teamgenoot passen.

Als de puck via je schaatsen het doel ingaat, is er sprake van een geldig doelpunt, tenzij je een schoppende beweging hebt gemaakt.

Overtredingen

Overtredingen kunnen we classificeren naar overtredingen tegen een tegenspeler, wangedrag, oponthoud van het spel en gevaarlijke overtredingen.

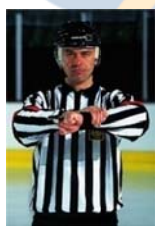
In dit hoofdstukje bespreken we de eerstgenoemde en we verstaan daaronder hooking, boarding, charging, cross-checking, clipping, elbowing, slashing en tripping. De scheidsrechter kan naar eigen inzicht deze overtredingen bestraffen met een minor penalty, een major penalty plus automatische game misconduct of match penalty. Bij een verwonding is de keuze beperkt tot de twee laatste opties.



ing teken

Ook high-sticking kunnen we aan dit rijtje toevoegen, echter als de scheidsrechter oordeelt dat de verwonding het gevolg is van een ongelukje, kan hij mogelijk volstaan met een dubbele minor penalty.

Volledigheidshalve memoreren we aan het feit dat elk contact tussen de stick en de tegenstander boven zijn schouderhoogte bestraft moet worden.



teken

Interference, holding en holding the stick behoren ook tot deze klasse. Maar nu blijft de penaltykeuze beperkt tot een minor penalty.

Eerder zijn al genoemd spearing en butt-ending. Een 'poging tot' zal bestraft worden met een dubbele minor penalty plus automatische misconduct; een daadwerkelijk actie wordt bestraft met een major penalty (+ automatische game misconduct) of match penalty, terwijl bij een verwonding de scheidsrechter geen keuze meer heeft en een match penalty moet opleggen.

Head-butting (kopstoot of poging daartoe) en kicking (het schoppen van een tegenstander) horen niet in het ijshockey thuis. Er staat dan ook maar één (zware) straf voor: de match penalty.

Gevaarlijke overtredingen

De overtredingen die tot zware blessures kunnen leiden zijn checking to the head or neck area (check op hoofd- of nekgebied) en checking from behind (van achteren checken).

De straffen hiervoor zijn een minor plus automatische misconduct, een major + automatische game misconduct of een match penalty. Indien sprake is van een verwonding heeft de scheidsrechter maar één optie: match penalty.

Een check to the head is een directe aanval op hoofd of nek. Een elbow-overtreding bijvoorbeeld die van de schouder afglijdt naar het hoofd is geen check to the head, maar kan alsnog worden bestraft voor bijv. elbowing.

Om een penalty te krijgen voor een check from behind is vereist dat de tegenstander van achteren wordt aangevallen, dat hij geen mogelijkheid ziet om zich te verdedigen en dat hij niet zelf op het laatste moment zelf zijn rug naar de tegenstander toekeert. Wordt overigens niet aan drie deze voorwaarden voldaan, dan kan een scheidsrechter nog steeds bestraffend optreden wegens charging, cross checking of boarding.

Een check from behind hoeft overigens niet perse aan de boarding te worden gegeven; dat kan net zo goed midden op het ijs of voor het doel.



Een derde zware overtreding is die van clipping: een tegenstander onreglementair op of onder zijn knieën aanvallen. De strafmaat voor een dergelijke overtreding is reeds hierboven besproken.

Wangedrag

Wangedrag kan getoond worden door spelers en teambegeleiders tegen tegenstander en/of arbitrage.

Voor een gering vergrijp van een teambegeleider of als de overtreder niet te identificeren is, dan volgt een bench minor penalty voor het in overtreding zijnde team. Onder gering vergrijp verstaan we: niet onmiddellijk naar de strafbank gaan nadat je bestraft bent of buiten het ijs provocerende of beledigende taal gebruiken. Een speler (ook de aanvoerder of zijn assistent) die de beslissing van de scheidsrechter bestrijdt, die de puck buiten het bereik van de scheidsrechter schiet of die het scheidsrechtersgebied in komt op het moment dat de scheidsrechter daar communiceert met de bench officials of zijn collega's, die op het ijs obscene of proberende taal gebruikt, die met zijn stick tegen de boarding slaat of die een tegenstander blijft uitdagen een overtreding te begaan, moet bestraft worden met een misconduct penalty.

Volharden in eerder genoemd wangedrag van speler of teamofficial leidt tot een game misconduct, evenals het maken van racistische opmerkingen.

Alle andere vormen van wangedrag worden, met uitzondering van de hieronder genoemde, bestraft met een match penalty.

Het gooien van een stick of een gedeelte daarvan van op het ijs buiten het speelveld: game misconduct.

Het, vanbuiten het ijs, gooien van een stick, gedeelte daarvan of een ander voorwerp op het ijs:

- Door een teamofficial: Bench minor + game misconduct
- Door een speler: minor + game misconduct
- Door een niet te identificeren persoon: Bench minor penalty

Wordt stick of voorwerp gegooid in de richting van de puck of van degene die de puck in bezit heeft, door een speler die zich op het ijs bevindt, dan volgt

- Als de overtreding in het eigen verdedigingsvak gebeurt: een penalty shot
- En in alle andere vakken: een minor penalty
- Bij een break away: een penalty shot
- Als de doelman van het ijs is : wordt een doelpunt toegekend.

Wordt de stick of het voorwerp gegooid, van buiten het ijs richting puck of van degene die de puck in bezit heeft, dan worden de twee bovenstaande regels bij elkaar opgeteld.

Ruw spel

IJshockey mag dan een fysieke sport zijn, waarbij de emoties vaak oplopen, maar vechtpartijen zijn volgens de regels niet toegestaan.

Een scheidsrechter kan spelers die zich bezondigen aan te ruw spel bestraffen met een minor penalty, een dubbele minor penalty, een major penalty (+ automatische game misconduct) of een match penalty.



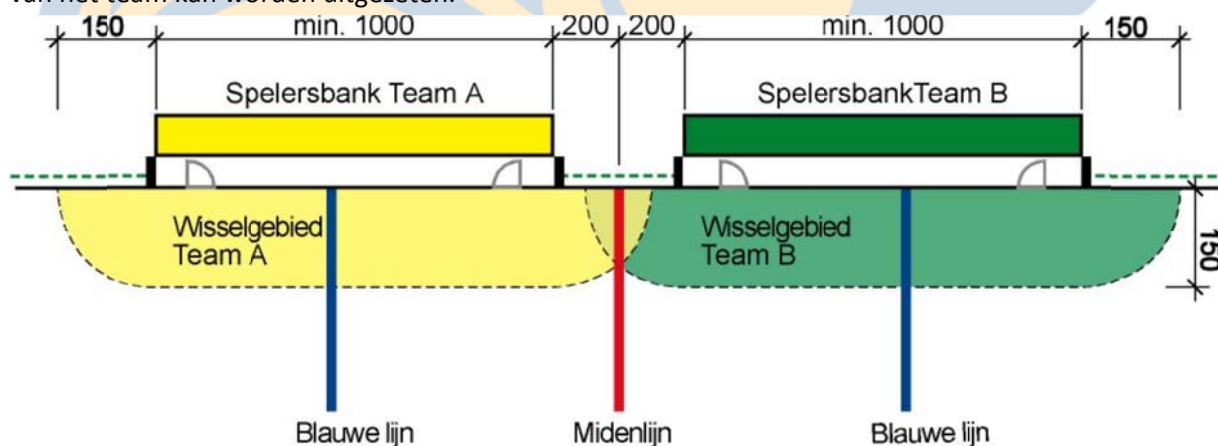
Een speler die tijdens een opstootje opzettelijk zijn handschoen(en) uitdoet, krijgt additioneel een misconduct opgelegd.

Een scheidsrechter zal altijd proberen om in de strafmaat onderscheid aan te brengen tussen degene die start en/of degene die de agressor in het geheel is.

Spelerswissel

Spelers mogen zowel tijdens het spel als bij spelonderbrekingen gewisseld worden. Beide zijn streng gereguleerd.

Spelers die tijdens het spel gewisseld worden, moeten zich binnen de zogenaamde driemeter zone bevinden, voordat hun vervanger het ijs opgaat. Ook al bevinden zij zich binnen de aangegeven zone en de speler die van het ijs afgaat of degene die het ijs opkomt, speelt de puck of checkt een tegenstander (kortom: als er voordeel uit de situatie wordt behaald), is er sprake van een 'too many men'-situatie. De op te leggen straf is een teamstraf: een bench minor penalty, die door elke speler van het team kan worden uitgezeten.



De situatie bij een spelonderbreking is als volgt:

- De scheidsrechter kiest zijn positie;
- Het bezoekende team krijgt maximaal 5 seconden tijd om te wisselen (spelers mogen niet een voor een gewisseld worden; alle te wisselen spelers moeten tegelijkertijd het ijs op komen);
- De scheidsrechter steekt zijn arm omhoog, ten teken dat het bezoekende team niet meer mag wisselen;
- Vervolgens mag het thuishet team wisselen (onder dezelfde condities als hierboven voor het bezoekende team omschreven);
- De scheidsrechter brengt zijn arm naar beneden;

- De linesmen (of scheidsrechter in het tweeman systeem) fluit om de face-off procedure te starten.

Voldoen teams niet aan geschetste procedure, dan heeft de scheidsrechter het recht, spelers die te laat wisselen, terug te sturen. Hij zal dan het in overtreding zijnde team moeten waarschuwen en elke volgende keer moeten bestraffen met een penalty voor 'delaying the game' (onnodig ophouden van de wedstrijd).

Spelvertraging

Behalve de hierboven al genoemde vorm van spelvertraging (onjuiste manier van wisselen tijdens een spelonderbreking), kennen we ook de situatie dat de puck uit het speelveld wordt geschoten. Indien een puck rechtsreeks buiten het speelveld wordt geschoten, geslagen of gegooid vanuit het eigen verdedigingsvak, moet de in overtreding zijnde speler worden bestraft. Uitzondering hierop als de puck in de spelersbank geschoten wordt.

Standaardafdoening straffen

In Nederland kennen we de zogenaamde 'standaardafdoening van straffen'.

Niet elke game misconduct of match penalty hoeft door de scheidsrechter gerapporteerd te worden aan de tuchtcommissie. Alleen als de scheidsrechter het, naar eigen inzicht, noodzakelijk vindt een rapport op te maken, of indien een match penalty is opgelegd vanwege een fysieke belaging van de scheidsrechter, moet een rapport worden opgemaakt.

Voor alle andere gevallen geldt dat een speler na 3 game misconducts een wedstrijd naast de kant moet doorbrengen; na de 5^e en elke volgende game misconduct moet men wederom één wedstrijd brommen. In het geval van een eerste match penalty is een speler voor 2 wedstrijden geschorst; bij elke volgende is dat standaard 3 wedstrijden.

Wordt er door de scheidsrechter gerapporteerd en komt de zaak voor de tuchtcommissie, dan kan deze laatste besluiten om de straf gelijk te houden of te verhogen; vermindering van straf behoort niet tot de mogelijkheden.



Afwijkende spelregels

Bij wedstrijden in de categorieën U12, Mini's en Welpen zijn enigszins afwijkende spelregels van toepassing.

In al deze categorieën, en ook bij de vrouwen, is bodychecken NIET toegestaan. Let wel dit is wat anders dan bodycontact!

Bij de U12, Welpen en Mini's zijn slapshots niet toegestaan. Ook wordt in deze leeftijdsklassen de icing-regel niet toegepast.

Tot slot geldt voor de Welpen en Mini's die respectievelijk op 2/3 en 1/3 van ijsoppervlak hun wedstrijden spelen, dat de offside-regel niet van toepassing is.

Bodycontact vs. bodycheck

Bodycontact (wel toegestaan in competities zonder bodychecken):

- intentie om eerst de puck te spelen en lichamelijk contact is daarvan het gevolg;

- nauwelijks de bedoeling op het lichaam te spelen, terwijl twee spelers in dezelfde richting schaatsen en lichamelijk contact is daarvan het gevolg;
- tegen een tegenstander aanleunen is toegestaan;
- minimaal contact met de boarding is toegestaan;
- het is een speler toegestaan om zijn positie te behouden.



Bodychecking (niet toegestaan in divisies zonder bodychecken):

- intentie om eerst het lichaam te spelen (de actie is gericht tegen de tegenstander en niet op het bemachtigen van de puck);
- duidelijke bedoeling het lichaam te spelen, terwijl de tegenstander van opzij of van tegengestelde richting wordt benaderd;
- elk contact van achteren is verboden;
- duidelijke check tegen de boarding is verboden;
- direct in de baan van de tegenstander stappen is verboden.

Meer informatie

Meer informatie over spelregels, interpretaties en toepassingen is te vinden op www.nijb.nl (onder de button 'Competitie' en vervolgens 'Spelregels').

Hier zijn onder meer het volledige spelregel- en caseboek te downloaden.

Nog meer gegevens vindt u op dezelfde website onder de button 'Scheidsrechters'

